

ASO Wetenschappen

Wetenschappen

De studierichting wetenschappen biedt je een flink pakket positieve wetenschappen: biologie (studie van mens en natuur), chemie (scheikunde) en fysica (natuurkunde.) Hier bestudeer je de levende en niet-levende materie in al haar aspecten. Je leert het wetenschappelijk denkproces aan. Dit betekent:

- vaardig zijn bij het experimenteren in een practicum;
- nauwkeurigheid verwerven bij het maken van een verslag;
- in staat zijn zelfstandig informatiebronnen te raadplegen i.v.m. wetenschappelijke thema's die aanleunen bij de behandelde leerstof en kritisch omgaan met deze verworven informatie;
- een verband zoeken tussen behandelde leerstof en actualiteit.

DE RICHTING WETENSCHAPPEN WORDT AANGEVULD MET EEN TALENTENMODULE NAAR KEUZE

3A

	3EC 4EC	3HUW 4HUWE	3LA 4LA	3WE 4WE	5 EC-MT	6 EC-MT	5 EC-WI	6 EC-WI	5HUWE	6HUWE	5LA-MT
BASISVORMING	24	24	24	24	21	21	22	22	21	21	21
Godsdienst / NC Zedenleer	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
Aardrijkskunde	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Biologie	1	1	1	1			1	1			
Chemie	1	1	1	1			1	1			
Engels	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2
Frans	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Fysica	1	1	1	1			1	1			
Geschiedenis	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
Natuurwetenschappen					2	2			2	2	2
Nederlands	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Wiskunde	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3
SPECIFIEKE VORMING	5	4	5	4	8	8	8	8	7	7	8
Economie	4				4	4	4	4			
Cultuurwetenschappen		2							3	4	
Gedragwetenschappen		2							4	3	
Latijn			4								4
Biologie				1							
Chemie				1							
Fysica				1							
Wiskunde				1			4	4			
Duits	1		1		2	2					2
Engels					1	1					1
Frans					1	1					1
Aardrijkskunde											
MODULES (1 te kiezen)	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4

Art&Act, Event Management, STEM, STEM CLIL, Journalistiek

6LA-MT 5LA-WI 6LA-WI 5WE-WI 6WE-WI

	21	22	22	22	22
2	2	2	2	2	2
1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	3	3
8	8	8	7	7	7
4	4	4			
					1
			1	1	
	4	4	4	4	
2					
1					
1					
			1		
4	4	4	4	4	4

3T

	3STW	4STW	3ET	4ET	5STW	6STW
BASISVORMING	17	17	18	18	15	15
Godsdienst / NC Zedenleer	2	2	2	2	2	2
Aardrijkskunde	1	1	1	1	1	1
Engels	2	2	2	2	2	2
Frans	3	3	3	3	2	2
Geschiedenis	1	1	1	1	1	1
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2	2	2
Nederlands	4	4	4	4	3	3
Wiskunde	3	3	3	3	2	2
Natuurwetenschappen			1	1		
SPECIFIEKE VORMING	16	16	13	13	19	19
Biologie	1	1				
Fysica	1	1				
Chemie	1	1				
Toegepaste Natuurwetenschappen	3	3				
PV/TV Huishoudkunde / Opvoedkunde	7	7			9	9
Module Art&Act	4	4				
Muzikale opvoeding					2	
Plastische opvoeding						2
Toegepaste Biologie					2	2
Toegepaste Chemie					3	3
Toegepaste Fysica					1	1
Toegepaste Economie					2	2
PV/TV Elektriciteit / Elektronica			13	13		

3B

	3VV/4VV	3DW/4DW	5V	6V	7KZ	7TBZ
BASISVORMING	12	12	13	13	16	16
Godsdienst / NC Zedenleer	2	2	2	2	2	2
PAV	6	6	6	6	9	9
Frans	2	2	3	3	3	3
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2	2	2
SPECIFIEKE VORMING	22	20	23	23	16	14
Plastische Opvoeding	2	2				
Muzikale Opvoeding	1					
Expressie			3	3	3	
PV/TV Welzijn	5					
PV/TV Woning	6					
PV/TV Voeding	8					
PV/TV Duurzaam Wonen		18				
PV/TV Opvoedkunde			6	6	9	5
PV/TV Verzorging			10	10	4	5
PV/TV Huishoudkunde			4	4		4
Stage			10 weken	10 weken	12 weken	12 weken
EXTRA MODULE						
Mode	2					



Er zit net iets **méér** in ons **ASO**.

Je leest het goed. Er zit net iets meer in ons ASO.
Meer STEM, meer JOURNALISTIEK en meer
EVENT MANAGEMENT.

In september 2017 startten de Grenslandscholen met enkele interessante talentenmodules in de tweede graad. En aangezien wij nogal EigenWIJS Onderwijs brengen zijn ook deze modules heel bijzonder. Grensverleggend bijzonder. Vanaf september 2018 worden deze modules ook aangeboden in de ASO.

Kies naast je studierichting (Humane Wetenschappen, Wetenschappen, Economie of Latijn) voor één van deze modules en ga aan de slag met je talent.

STEM

Via boeiende projecten wordt gewerkt aan extra inzichten en competenties voor wetenschappen, technologie, engineering en wiskunde. Deze vakken worden niet los van elkaar gegeven, maar als één geïntegreerd geheel. Deze module is een ideale keuze voor wie een uitgesproken interesse heeft in wetenschap en techniek en daar later meer wil mee doen. Wie de module STEM volgt, neemt dus een voorsprong op de toekomst.

UNIQUE: as a student at the Grenslandscholen you can choose to follow this module in English (CLIL). By doing this, you will not only improve your scientific knowledge, but you will also raise your language skills. In this way you are even better prepared for higher education or for university.



JOURNALISTIEK

In onze gemediatiseerde samenleving speelt het correct omgaan met informatie meer en meer een rol. Via deze module kruipen onze leerlingen zelf in de rol van 'zender' en leren ze hoe informatie verzameld en verwerkt wordt, leren ze omgaan met de verschillende media, leren ze bronnen checken,... Dat leren ze niet uit boeken, maar door zelf aan de slag te gaan. The medium is the message. Denk in de lijn van Radio Grensland en De Grenslandgazet. Een ideale aanvulling voor jongeren die een maatschappijkritische visie willen ontwikkelen en die een bijzondere interesse hebben voor cultuur en media!

EVENT MANAGEMENT

Als je niet graag stil zit en je graag jouw omgeving wil laten 'bewegen', dan is de module Event Management misschien iets voor jou. Werk samen aan het op poten zetten van projecten en evenementen. Welk soort evenement? Voor wie? Hoe?



Dat bepalen de leerlingen volledig zelf. Ondertussen leren ze ook omgaan met de verschillende economische principes en begrippen, houden ze een boekhouding bij, gaan ze aan de slag rond marketing en communicatie en leren ze al doende de kneepjes van het vak. Een module voor geboren Ondernemers!





ART & ACT

Art & Act is een energieke module die je helpt om jouw ideeën op een creatieve manier vorm te geven. De tools die je hiervoor leert gebruiken: media, muziek, kunst, film en toneel.

Je vertrekt vanuit je eigen talenten en interesses en gaat daarmee aan de slag in boeiende projecten. Onderweg wordt jouw nieuwsgierigheid naar nieuwe dingen steeds geprikkeld en verleg je de grenzen van jouw creativiteit.

In **Art & Act** experimenteer je met verschillende multimediale technieken. Je gaat op zoek naar **EigenWIJZE** oplossingen voor maatschappelijke problemen, en je doet dat niet alleen. Je werkt hiervoor samen met andere modules, bedrijven, organisaties, gastsprekers, artiesten,...

Kies je voor **Art & Act**, dan krijg je een goed gevulde rugzak mee om verdere studies aan te vatten waar een gezonde dosis creativiteit voor vereist is; denk bijvoorbeeld aan een opleiding grafisch ontwerp, een opleiding tot kleuterleid(st)er of een job als animator in een zorginstelling.

NIEUW!
VANAF '19